

باسمه تعالی

حسنواره

ایده پردازی ورزشی و بازی های آموزشی

دانشجویان سراسر کشور

دانشگاه فرهنگیان

سال ۱۳۹۸

فهرست:

۳ مقدمه:

۳ اهمیت و ضرورت:

۴ اهداف:

۴ کمیته جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجویان دانشگاه فرهنگیان سراسر کشور:

۴ اعضای کمیته برگزاری جشنواره:

۵ وظایف کمیته برگزاری:

۵ شیوه اجرا:

۵ ضوابط شرکت در جشنواره:

ایده‌پردازی اولین گام برای حل یک مشکل یا برآورده کردن یک نیاز است. امروزه در کشورهای پیشرفته، شرکت‌هایی وجود دارد که ایده‌های ایده‌پردازان را برای فروش آماده می‌کنند و شرکت‌هایی بی‌صبرانه منتظر ایده‌های جدید ایده‌پردازان هستند. یک ایده خوب می‌تواند یک چالش را بر طرف کند؛ مشکل اساسی یک منطقه یا یک کشور و یا حتی مشکلی از جهان را حل کند؛ گروه یا جامعه‌ای را از بحرانی نجات دهد؛ راهکاری ارائه دهد که با صرف انرژی کمتر بهره‌وری بیشتر شود و ... جامعه پویا و پیشرفته، جامعه‌ای است که برای ایده‌پردازان و ایده‌های نو و خلاقانه اهمیت و ارزش فوق‌العاده‌ای در نظر دارد؛ در همین خصوص مقام معظم رهبری^(مدظله العالی) می‌فرمایند: "ایده کار علمی در ذهن نخبه شکل می‌گیرد، بعد تبدیل می‌شود به علم، بعد تبدیل می‌شود به فن آوری، بعد تبدیل می‌شود به صنعت، بعد می‌آید توی بازار مصرف، بازخورد آن در بازار مصرف، باز تولید ایده می‌کند. این چرخه همینطور استمرار پیدا می‌کند. همکاری دولت و دستگاه‌های صنعتی و دستگاه‌های مدیریتی و دستگاه‌های دانشگاهی در این امر ضروری است" (بیانات معظم له در دیدار نخبگان جوان ۱۳۸۹/۰۷/۱۴)؛ این عرصه ورزش به عنوان ششمین صنعت درآمدزای کشورهای توسعه یافته توجه بسیاری از مدیران را به خود معطوف ساخته است؛ در همین راستا و مطابق بند ۲ اهداف "اساسنامه دانشگاه فرهنگیان" تربیت، توانمندسازی و ارتقای شایستگی‌های عمومی، تخصصی و حرفه‌ای منابع انسانی با تأکید بر پرورش انسان‌های متقی، کارآفرین، خودباور، خلاق و توانا در تولید علم، فناوری و نوآوری، متناسب با مبانی و ارزش‌های اسلامی و نیازهای جامعه همواره مورد توجه جدی دانشگاه فرهنگیان قرار گرفته است؛ علاوه بر این به استفاده بهینه از ظرفیت‌های موجود برای راهکار گسترش فرهنگ تفکر و پژوهش در بین مدیران، مربیان و تأمین پژوهشگر مورد نیاز نظام تعلیم و تربیت رسمی عمومی و حمایت از پژوهشگران فعال و مجرب در "سند تحول بنیادین آموزش و پرورش" اشاره شده است؛ لذا در همین راستا و توجه به منویات مقام معظم رهبری^(مدظله العالی)، معاونت دانشجویی/اداره کل تربیت بدنی به منظور استفاده از پتانسیل دانشجویان سراسر کشور دانشگاه فرهنگیان در نظر دارد جشنواره ایده‌پردازی ورزشی و بازی‌های آموزشی دانشجویان سراسر کشور دانشگاه فرهنگیان را برگزار نماید.

۲- اهمیت و ضرورت:

دانشگاه در ایران از ابتدای پیدایش و تأسیس خود، دلالت‌های ایجابی و هنجاری آشکار در خصوص کمک به فرآیند توسعه و پیشرفت کشور داشته است؛ در همه دوره‌ها این انتظار از دانشگاه وجود داشته که پرورش نیروی انسانی کارآمد و توانا، تسهیل‌کننده‌ی روند پیشرفت کشور باشد. در حال حاضر علیرغم ایجاد ظرفیت‌های بالای آموزشی و پژوهشی گسترده در دانشگاه‌های کشور، به دلایل مختلف، سهم دانشگاه در مواجهه و پاسخ به مسائل جامعه، در حوزه‌های مختلف به اندازه مطلوب نیست؛ این مجموع نقاطی است که بایستی همه بر روی آن متمرکز بشوند چرا که زیرسازی‌های مناسبی برای پیمایش مسیر دستیابی به رونق تولید و اشتغال ایجاد می‌نماید؛ به همین منظور، اداره کل تربیت بدنی دانشگاه فرهنگیان

در نظر دارد در راستای اجرای نمایه برنامه های خود؛ همچنین، سیاست ها، فعالیت ها و برنامه ریزی های دانشگاه فرهنگیان با هدف فراهم نمودن زمینه تحقق اهداف فرهنگی- ورزشی، تفکر کارآفرینی و اشتغال، جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجویان سراسر کشور را برگزار نماید.

۳- اهداف:

- ۳-۱ آماده سازی دانشجویان برای آشنایی با صنعت ورزش و کاربری آن در محیط های آموزشی؛
- ۳-۲ آشنایی دانشجویان با پژوهش، ایده پردازی و شیوه های خلاقانه ی حل مسئله؛
- ۳-۳ ارائه ی راهکارهای مناسب برای حل مشکلات ورزشی؛
- ۳-۴ پرورش حس اعتماد به نفس و خودباوری میان دانشجویان؛
- ۳-۵ ترویج فضای ایده پردازی، خلاقیت، نوآوری و ابتکار در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی؛
- ۳-۶ بهره مندی از ظرفیت های فکری دانشجویان به منظور فائق آمدن بر مشکلات و مسائل موجود در حوزه تربیت بدنی دانشگاه و آموزش و پرورش؛
- ۳-۷ شناسایی ایده ها و ایده پردازان برتر در زمینه موضوعات مرتبط با حوزه مدیریت، یاددهی - یادگیری تربیت بدنی و علوم ورزشی؛
- ۳-۸ افزایش سطح فناوری، سرمایه گذاری و سودآوری در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی آموزشی؛
- ۳-۹ شناسایی دانشجویان اندیشه ورز و پاسداشت اندیشه های نو؛
- ۳-۱۰ تقویت توان گردآوری و ارائه مطالب به صورت کارآ و اثربخش؛
- ۳-۱۱ تقویت کارگروهی و رقابت سازنده دانشجویان در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی با نگاه به دانشگاه و آموزش و پرورش؛

۴- کمیته جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجویان دانشگاه فرهنگیان سراسر کشور:

این کمیته برگزاری جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجویان دانشگاه فرهنگیان سراسر کشور در استان ها را مطابق وظایف مندرج در بند ۶ بر عهده دارد و به استحضار می رساند دبیرخانه آن در محل اداره کل تربیت بدنی سازمان مرکزی دانشگاه، مستقر است.

۵- اعضای کمیته برگزاری جشنواره:

- ۵-۱ معاون دانشجویی (رئیس کمیته)
- ۵-۲ مدیر کل تربیت بدنی (نائب رئیس کمیته)
- ۵-۳ داوران تخصصی رشته تربیت بدنی، آشنا به کارآفرینی و ایده پردازی (بین ۳-۵ نفر) (عضو)
- ۵-۴ کارشناسان اداره کل تربیت بدنی (دبیر/عضو)

۶- وظایف کمیته برگزاری:

- ۱-۶ سیاست گذاری کلان، مدیریت و هدایت جشنواره در جهت اهداف پیش بینی شده؛
- ۲-۶ تخصیص بودجه و تامین مالی منابع مالی جشنواره؛
- ۳-۶ نظارت بر حسن اجرای جشنواره در مراحل مختلف؛
- ۴-۶ داوری ایده های ارسالی به اداره کل تربیت بدنی و اعلام نتایج اولیه؛
- ۵-۶ رسیدگی به شکایات و اعلام نتایج نهایی؛
- ۶-۶ نظارت بر تهیه و تولید اخبار جشنواره برای درج در رسانه های عمومی و نشریات جشنواره؛
- ۷-۶ تدوین و ارائه گزارش جشنواره؛

۷- شیوه اجرا:

۷-۱ جشنواره، در یک مرحله و به صورت متمرکز کشوری با محوریت رونق تولید و توسعه بازی های تربیتی و پرورشی در دانشگاه فرهنگیان و آموزش و پرورش برگزار می شود.

۷-۲ حداکثر مهلت ارسال آثار به معاونت دانشجویی سازمان مرکزی / اداره کل تربیت بدنی ۱۳۹۸/۰۹/۲۰ می باشد.

۸- ضوابط شرکت در جشنواره:

۸-۱ این جشنواره ویژه دانشجویان کارشناسی پیوسته ، ناپیوسته و کارشناسی ارشد در حال تحصیل در دانشگاه فرهنگیان است.

۸-۲ شرکت کنندگان می توانند به دو صورت فردی و گروهی (حداکثر سه نفر) در مسابقه ثبت نام و شرکت نمایند.

۸-۳ در صورت ارسال ایده ها به صورت گروهی یک نفر به عنوان نماینده (جهت هماهنگی) معرفی گردد.

۸-۴ مالکیت ایده های ارائه شده در جشنواره باید به نام گروه یا فرد حقیقی شرکت کننده در جشنواره باشد.

۸-۵ ضروری است اطلاعات ایده مطابق فرم تکمیل شود (هر ایده، یک فرم).

۸-۶ اصول ایرانی- اسلامی و هنجارهای ملی و مذهبی باید در تمام ایده ها مورد توجه قرار گیرد.

۸-۷ اصل بی طرفی در ارائه اطلاعات رعایت شده باشد.

۸-۸ هر نوع کپی برداری و ارسال ایده های خارج از فرمت شیوه نامه در هر مرحله ای از داوری که باشد حذف می شود.

۸-۹ آثاری که توسعه یافته از محصولات دیگران باشد، قابل قبول نیست.

۸-۱۰ هر گونه حق چاپ، بهره برداری و یا اصلاح ایده های ارسالی بر عهده اداره کل تربیت بدنی است.

۸-۱۱ به ایده برتر، جایزه و لوح تقدیر اهداء خواهد شد.

۸-۱۲ چنانچه اثر ارسالی به صورت گروهی (حداکثر سه نفر)، حائز مقام برتر جشنواره گردد، جایزه به نسبت مساوی بین افراد توزیع خواهد شد.

تبصره: به منظور اطلاع رسانی و تشویق دانشجویان علاقه مند به شرکت در جشنواره، شایسته است مدیران محترم استانی دستور فرمایند پوستر جشنواره در محل مناسب تکثیر و نصب گردد.

۹- ضمائم (جدول زمان بندی اجرا، فرم اطلاعات ایده، نمونه برگ ارزیابی):

فرآیند	تاریخ
آخرین مهلت ارسال آثار	۱۳۹۸/۰۹/۲۰
داوری و اعلام نتایج	۱۳۹۸/۱۱/۰۲ الی ۱۳۹۸/۰۹/۲۰

فرم اطلاعات ایده		
نام:	نام خانوادگی:	نام پدر:
جنسیت:	پردیس / مرکز:	رشته تحصیلی:
سال ورود:	وضعیت تاهل:	تاریخ تولد:
کد ملی:	شماره شناسنامه:	محل تولد:
شماره کارت بانکی:	نام بانک:	شماره دانشجویی*:
پست الکترونیک:	شماره همراه:	شماره تلفن ثابت:
نام:	نام خانوادگی:	نام پدر:
جنسیت:	پردیس / مرکز:	رشته تحصیلی:
سال ورود:	وضعیت تاهل:	تاریخ تولد:
کد ملی:	شماره شناسنامه:	محل تولد:
شماره کارت بانکی:	نام بانک:	شماره دانشجویی*:
پست الکترونیک:	شماره همراه:	شماره تلفن ثابت:
نام:	نام خانوادگی:	نام پدر:
جنسیت:	پردیس / مرکز:	رشته تحصیلی:
سال ورود:	وضعیت تاهل:	تاریخ تولد:
کد ملی:	شماره شناسنامه:	محل تولد:
شماره کارت بانکی:	نام بانک:	شماره دانشجویی*:
پست الکترونیک:	شماره همراه:	شماره تلفن ثابت:
اطلاعات مربوط به ایده		
عنوان ایده:		
نوع ایده: <input type="checkbox"/> فردی <input type="checkbox"/> گروهی		
گروه های همکار مورد نیاز در اجرای ایده:		
کلید واژه:		
شرح ایده:		
وضعیت نوآوری ایده در داخل و خارج کشور:		
وجه تمایز با ایده های مشابه:		
دامنه کاربرد آن در دانشگاه فرهنگیان و آموزش و پرورش:		
میزان قابلیت جهانی شدن:		
نحوه پیاده سازی و کسب درآمد:		
منابع علمی:		
سایر توضیحات:		
نام و نام خانوادگی نماینده:		

* شماره دانشجویی (ضروری است تصویر کارت دانشجویی ضمیمه شود)

** در صورت ارسال ایده به صورت گروهی، نماینده از بین مالکین ایده معرفی شود.

نمونه برگ ارزیابی جشنواره ایده پردازی ورزشی دانشجویان سراسر کشور دانشگاه فرهنگیان

شاخص	حداکثر امتیاز	امتیاز کسب شده
نوآوری و سطح خلاقیت	۲۰	
تشریح صورت مساله و ایده	۱۰	
ایجاد زمینه کسب در آمد و معرفی به بازار	۱۰	
رعایت اصل صرفه جویی و مقرون به صرفه بودن تهیه و اجرا (قابلیت پیاده سازی)	۱۰	
ارزش افزوده اقتصادی	۱۰	
قابلیت اجرایی در دانشگاه فرهنگیان و آموزش و پرورش	۱۰	
فراگیری استفاده در جامعه و میزان پاسخ گویی به نیازها	۱۰	
رعایت اصول و موازین اسلامی، فرهنگی و آموزشی جامعه	۱۰	
نوآوری و ابتکار در نحوه معرفی و تبلیغ محصول	۱۰	
جمع کل	۱۰۰	